

# Alice Cascherina

Alice cade nella scatola di un gioco da tavolo

Arrivò sera e Alice dovette tornare a casa ma, c'era un problema, i bordi della scatola erano troppo alti e Alice non ce la faceva a scavalcarli . Allora chiese aiuto al contadino, alla macchina e al trattore perchè, come al solito, gli era venuta un' idea; ecco il piano: il trattore si metteva al bordo della scatola, sopra ci si arrampicava la macchina e sopra la macchina si arrampicava il contadino e alla fine Alice avrebbe dovuto arrampicarsi sopra al contadino così da formare una torre e uscire. Dopo aver spiegato il piano a tutti la macchina, il trattore e il contadino accettarono di aiutarla molto volentieri.

Provarono il piano ma erano troppo bassi. Così a Alice venne un'altra idea: avrebbero potuto chiedere alla cornacchia di prenderla per la maglietta e portarla fuori dalla scatola .

Arrivarono nel bosco dove videro la cornacchia su un ramo. La supplicarono, gli chiesero per favore almeno trenta volte ma Maldestra non ne voleva sapere. A un certo punto, per la prima volta al contadino venne un' idea e disse alla cornacchia: «Mi è avanzato un sacchetto di grano se aiuti Alice prometto che te lo ridarò in cambio».

La cornacchia appena sentite queste parole accettò subito e così Alice tornò a casa dai suoi genitori.